

Curriculum Vitae

NAME : Quiroga Mendoza, Ángel
DATE OF BIRTH: 20/11/1987
PLACE: Madrid (Spain)
PHONE: (+34) 644330132
EMAIL: me@angelqm.com
WEB: www.angelqm.com



Academic Achievements

- **Technical Engineering in Computer Systems** U.C.M.
- **Spanish** knowledge (Native)

Professional Experience

- LabCave Games S.L (2016-2017) :
 - Technical programmer (**Unity3D, Parse, NodeJS, Jenkins, Ruby, ...**)
- Gameloft (2015-2016) :
 - Programming video games using **Java:**
 - **Disney Magic Kingdoms**
- JojuGames (2014-2015) :
 - Programming video games (2D & 3D) using **Unity3D:**
 - **Conveyor Deli, Puff Diving, Parkour Star, Smooth Ninja, Tribal Idol, Murder Mistery Slots, Air Adventure Slots.**
 - Programming automated systems using **Jenkins.**
 - Programming servers using **PlayerIO.**
- MaxValley S.L (2014) :
 - Programming android native and web apps using **NodeJS, Jade, JQuery.**
 - Designing and programming games and mobile apps using **Unity3D**
- Minimal Drama S.L (2012- 2013)
 - Designing and programming video games using **Unity3D.(SkullWars game).**
 - Designing and programming web using **Joomla.**
- Totemcat S.L (2011-2012) :
 - Designing and programming **Android** and **BlackBerry** native App's.

Computer Skills

- **Video games design and programming:**
 - Unity3D, LibGDX, Java
- **Mobile programming:**
 - Android (> 1.6), BlackBerry.
 - Tools: Eclipse, AndroidStudio
- **Database** Oracle, PL/SQL, MongoDB.
 - Tools: SQLite, MySQL, SQL Server 2005, Oracle10g, SQL Developer.
- **Imperative, functional, Object O. and Components O. programming:**
 - Java, C/C++/C#, Paskall , Haskell.
 - Tools: eclipse Galileo, C++ Builder, MonoDevelop, Gcc, Tpastal, Hugs 98.
- **Design patterns.**
- **Layout and Web design:**
 - HTML 4.0, HTML 5, CSS2, CSS3, PHP 5.2, Javascript, JQuery 1.4.
 - Web standards, php pages modularization.
 - Web design using Joomla, Wordpress, Post-Nuke.
- **RESTfull** services:
- NodeJS, CoffeeScript
- **Ruby Gems.**
- **Source Code Management.** Mercurial, Git, SubVersion,
- **Graphic design:** Gimp, Adobe Photoshop.

Curriculum Vitae

NOMBRE : Ángel Quiroga Mendoza
F.NACIMIENTO: 20/11/1987
LOCALIDAD: Madrid (España)
TELEFONO: (+34) 644330132
EMAIL: me@angelqm.com
WEB: www.angelqm.com



Formación

- **Ingeniería Técnica en informática de sistemas** por la universidad Complutense.
- Conocimientos de **Inglés** (EOI 3º Curso). Nivel aproximado **B1-B2**

Experiencia Profesional

- LabCave Games S.L (2016-2017) :
 - Programador técnico videojuegos (**Unity3D, Parse, NodeJS, Jenkins, Ruby, ...**)
- Gameloft (2015-2016) :
 - Programando videojuegos con **Java:**
 - **Disney Magic Kingdoms**
- JojuGames (2014-2015) :
 - Programando juegos con **Unity3D:**
 - **Conveyor Deli, Puff Diving, Parkour Star, Smooth Ninja, Tribal Idol, Murder Mystery Slots, Air Adventure Slots.**
 - Programando sistemas automatizados con **Jenkins.**
 - Programando servidores en **PlayerIO.**
- MaxValley S.L (2014) :
 - Programando aplicaciones web y nativas android usando **NodeJS, Jade, JQuery.**
 - Diseñando y programando juegos y aplicaciones moviles usando **Unity3D**
- Minimal Drama S.L (2012-2014) (MateriaWorks) :
 - Diseñando y programando videojuegos en **Unity3D (SkullWars).**
 - Diseñando y programando web en **Joomla.**
- Totemcat S.L (2011-2012) :
 - Diseñando y programando aplicaciones nativas en **Android y BlackBerry.**

Conocimientos

- **Diseño y programación de videojuegos:**
 - Unity3D, LibGDX, Java
- **Programación para móviles:**
 - Android (> 1.6), BlackBerry.
 - Herramientas: Eclipse, AndroidStudio
- **Bases de datos** MongoDB, Oracle, lenguaje PL/SQL.
 - Herramientas : SQLite, MySQL, SQL Server 2005, Oracle10g, SQL Developer.
- **Programación imperativa, funcional, O.Objetos, O.Componentes:**
 - Java, C/C++/C#, Paskall , Haskell.
 - Herramientas: Eclipse ,C++ Builder, MonoDevelop,Gcc,TPastal,Hugs 98.
- **Patrones de diseño.**
- **Maquetación y diseño web:**
 - HTML 4.0, HTML 5, CSS2, CSS3, PHP 5.2, Javascript, JQuery 2.1.
 - Validación de estándares web, modularización de paginas en PHP.
 - Diseño web con : Wordpress, Joomla,Post-Nuke.
- servicios **RESTfull:**
- NodeJS, CoffeeScript
- **Gemas de Ruby.**
- **Sistemas de versiones:** Mercurial, Git, SubVersion.
- **Diseño gráfico :** Gimp 2.8 , Adobe Photoshop.



3 de noviembre de 2015

A quien corresponda:

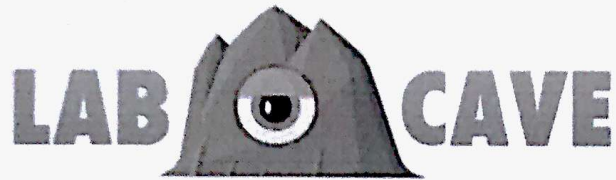
Esta carta es para certificar que Angel Quiroga trabajó para la empresa J oju Games, desempeñándose como Programador, desde julio de 2014 hasta octubre de 2015.

Ángel fue clave en la programación de nuestra serie de juegos "Gametapas", y también participó en el juego Tribal Idol. Ángel tiene muy buenos conocimientos de programación de juegos usando el framework Unity, creando juegos que funcionan bien en todo tipo de teléfonos celulares.

Si tiene alguna pregunta, siéntase libre de comunicarse conmigo al 001 415 806 3077, o a la dirección de correo juangril@jojugames.com

Cordiales saludos,

Juan Gril
Studio Manager



Me complace indicar y puedo dar fe de que Ángel Quiroga tiene unas cualidades excepcionales como Programador Senior en el área de Tecnología.

Ángel trabajó de manera profesional y dinámica bajo la supervisión de nuestro CTO desde Abril de 2016 hasta Agosto de 2017, como Programador Senior en el área de Tecnología y su desempeño resultó muy satisfactorio para nuestra empresa.

Una de las principales cualidades de Ángel es su autonomía que lo hace muy valioso para cualquier empresa, tiene una gran disponibilidad para trabajar en equipo y es muy resolutivo.

A través de este escrito confirmo que Ángel puede ser considerado un buen candidato a participar en futuros procesos de selección. Su desempeño profesional y su comportamiento personal me permiten recomendarle ampliamente.

Para que conste a los efectos oportunos, firmo esta carta y quedo a su disposición para aclarar cualquier duda o proporcionar más datos.

Óscar García

CTO de Lab Cave

oscar.garcia@labcavegames.com